

Gamla banan. Rött streck markerar gräns för hinder.



Gamla banan nr:1
Bollen skall passera bron



Gamla banan nr:2
Bollen skall passera första rännan. Fastnar bollen i mellan rännorna flyttas bollen fram eller bak så den kan slås, samt ett klubb blad från sarg



Gamla banan nr: 3
Fastnar bollen i hindret placeras bollen slagbar efter hinder



Gamla banan nr: 4
Bollen skall ha passerat mattkanten efter rännan.



Gamla banan nr: 5
Bollen skall passera mattkant efter huset



Gamla banan nr:6
Bollen skall passera hålet



Gamla banan nr: 7
Stannar bollen i lådan placeras den slagbar efter utgången från lådan. Hamnar den igemte spelas den om utan plikt.



Gamla banan nr: 8
bollen skall stanna på platån.



Gamla banan nr: 9
Fastnar bollen i däck, slå försiktigt på däck, bollen placeras slagbar framför hindret, eller från utslag framför hindret.



Gamla banan nr: 10
Flyger bollen av efter hindret, placeras den efter backen slagbar samt ett plikt slag. Flyger den av innan hinder spelas den om och plikt,



Gamla banan nr: 11
bollen skall passera upp på platån, fastnar den i hålet på väg tillbaka placeras den ett klubb blad rakt ut från där den ligger.



Gamla banan nr: 12
Stannar bollen innan hålet på mattkant spelas den om.



Gamla banan nr: 13
Bollen skall passera plåtkanten.



Gamla banan nr: 14
För spik skall bollen stanna i hålet efter bron.
Boll som stannar innan stenen placeras på närmaste markering i mattan framför det gula strecket.

Gamla banan nr: 15
bollen skall stanna på platån för att få fortsätta.



Gamla banan nr: 16
Flyger bollen av innan stenar spelas den om. Flyger den av efter placeras den närmast efter backen samt plikt slag i båda fallen



gamla banan nr: 17
Bollen skall passera vippbrädan, fastnar den i skarv efter brädan placeras den efter backen.
Spelare är skyldig att se till att vippbrädan står rätt innan man slår.



Gamla banan nr: 18
Bollen skall stanna inne i huset.
Spelare har max 7 slag.

